|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Проверки store** | **Интернет проверки** | **Девайс проверки** | **Проверки приложения** | **Юзер интерфейс проверки** |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Назначение** | **Ожидаемый Результат** | **Актуальный Результат** | **Комментарий** |
|  | Как ведет себя приложение при подключении через  Wi-Fi? |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение при подключении через 2G? |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение при подключении через 3G? |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение при подключении через 4G? |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение когда сеть восстановилась? |  |  |  |
|  | Транзакции обновления обрабатываются правильно после восстановления соединения. |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение при подключении к другому устройству? |  |  |  |
|  | Как ведет себя приложение вне досягаемости сети? |  |  |  |
|  | Что произойдет, если приложение переключится между сетями (Wi-Fi, 3G, 2G)? |  |  |  |
|  | Использует ли приложение стандартные сетевые порты (почта: 25, 143, 465, 993 или 995 HTTP: 80 или 443 SFTP: 22) для подключения к удаленным службам, поскольку некоторые поставщики блокируют определенные порты. |  |  |  |
|  | Приложение устанавливается на устройства? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при входящем звонке? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при СМС? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при иных пуш/локальных уведомлений? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при подзарядке устройства? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при отключении зарядки устройства? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение в спящем режиме? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при выводе устройства из спящего режима? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение если возобновляется в устройстве с экрана блокировки |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение если устройство наклонено? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение если устройство трясти? |  |  |  |
|  | Правильно ли приложение взаимодействует с датчиком GPS (вкл/выкл, получение данных GPS |  |  |  |
|  | Определена ли функциональность всех кнопок или клавиш на устройстве для этого приложения? |  |  |  |
|  | Убедиться, что кнопки или клавиши, которые не имеют определенной функции, не имеют неожиданного поведения в приложении при активации. |  |  |  |
|  | Если на устройстве есть кнопка “back”, приведет ли действительно кнопка “back” пользователя к предыдущему экрану? |  |  |  |
|  | Если на устройстве есть кнопка “menu”, приведет ли действительно кнопка “menu” пользователя в меню приложения? |  |  |  |
|  | Если на устройстве есть кнопка “home”, приведет ли действительно кнопка “home” приведет пользователя на главный экран устройства? |  |  |  |
|  | В случае, если на устройстве есть настоящая кнопка “search”, приведет ли это пользователя к какой-либо форме поиска в приложении? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение если при пуш уведомлении “Разряжена батарея”? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение если при выключенном звуке на устройстве? |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при включенном “режиме полета”? |  |  |  |
|  | Можно ли удалить приложение с устройства? |  |  |  |
|  | Работает ли приложение должным образом после повторной установки? |  |  |  |
|  | Можно ли найти приложение в онлайн магазинах? После выпуска приложения. |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при переключении на разные приложения на устройстве с помощью многозадачности? |  |  |  |
|  | Различные способы оплаты (Google Pay, Apple Pay) |  |  |  |
|  | Работают ли все положения сенсорного экрана (кнопки) при использовании защитного экрана. |  |  |  |
|  | Тестирование на разных устройствах и версиях |  |  |  |
|  | Проверка стабильности, быстрая прокрутка списка информации(фото, статьи и т.д.) |  |  |  |
|  | Проверка стабильности, прокрутка информации до начала и после конца списка(фото, статьи и т.д.) |  |  |  |
|  | Предотвращается ли загрузка приложения, если оно больше, чем позволяет ОС? |  |  |  |
|  | Правильно ли приложение подключается с помощью различных соц. Сетей? |  |  |  |
|  | Правильно ли приложение подключается с помощью авторизации? |  |  |  |
|  | Не мешает ли приложение другим приложениям в фоновом режиме/режиме многозадачности (музыка,GPS) |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) ли ведет себя приложение при печатании текста (если задумана фича). |  |  |  |
|  | Тестирование датчиков (освещенности, температуры устройства, гироскоп и т.д.) |  |  |  |
|  | Опция “Search” в приложении отображает корректные\действительные результаты |  |  |  |
|  | Проверка наиболее распространенных жестов, используемые для управления приложением. |  |  |  |
|  | Что произойдет, если вы одновременно выберете разные параметры? (например, нежелательные мультитачи – выберите два контакта из телефонной книги одновременно). |  |  |  |
|  | Название приложения должно быть понятным |  |  |  |
|  | Ограничивает ли приложение или очищает объем кэшированных данных. |  |  |  |
|  | Перезагрузка данных из удаленной службы была должным образом разработана, чтобы предотвратить проблемы с производительностью на стороне сервера. (ручная перезагрузка данных может уменьшить количество вызовов сервера) |  |  |  |
|  | Переходит ли приложение в спящий режим при работе в фоновом режиме (предотвращение разряда батареи) |  |  |  |
|  | Тестирование заглушек (не соединения с интернетом/нет, например, товаров и т.д) |  |  |  |
|  | Тестирование рекламы в приложении |  |  |  |
|  | Тестирование политики конфиденциальности и прочие ссылки на документы |  |  |  |
|  | Корректная работа гео |  |  |  |
|  | Информация об оплате(чеки) |  |  |  |
|  | Тестирование датчиков (освещенности, температуры устройства, гироскоп и т.д.) |  |  |  |
|  | Подключение внешних устройств (карта памяти/наушники и т.д.) |  |  |  |
|  | Корректное отображение форматов дат |  |  |  |
|  | Корректное отображение времени в зависимости от часового пояса |  |  |  |
|  | Тестирование ненавязчивости элементов управления (можно ли их отключить, если не используются) | а | **ф** |  |
|  | Проверка возможности, чтобы пользователи могли вернуться к предыдущему экрану, например, добавив кнопку назад или отмена. |  |  |  |
|  | Основная функция приложения должна быть очевидна сразу. Это должно говорить само за себя. |  |  |  |
|  | Используйте не более одного действия на экране, которое выделено как наиболее вероятное для пользователя. (Пример: в iOS синяя кнопка представляет действие по умолчанию или наиболее вероятное действие). |  |  |  |
|  | Минимизируйте действия пользователя, используя пикер или табличное представление, в котором пользователи могут выбрать определенный выбор над полем ввода данных, где пользователи должны выбрать |  |  |  |
|  | В приложении пользователь не должен иметь возможности хранить файлы локально, за пределами “песочницы” приложения. |  |  |  |
|  | В приложении пользователь не должен иметь права доступа к конкретному файлу |  |  |  |
|  | Проверка кэшировании данных |  |  |  |
|  | Потребление ресурсов приложением (например расход заряда батареи |  |  |  |
|  | Если есть длинный список данных для прокрутки, укажите опцию поиска над списком. |  |  |  |
|  | Если производительность низкая, укажите значок состояния прогресса ("Загрузка..."), предпочтительно с конкретным сообщением. |  |  |  |
|  | В случае фильтрации данных в режиме реального времени при вводе пользователем поискового запроса, проверьте производительность. |  |  |  |
|  | Корректный внешний вид кнопок, выполняющих стандартные действия, в приложении не изменяется? (например: обновить, организовать, корзина, Ответить, вернуться и т. д.) |  |  |  |
|  | Корректно(Задумано) как ведут себя стандартные кнопки для других функций, для которых они обычно используются |  |  |  |
|  | Проверка времени загрузки приложения |  |  |  |
|  | Проверка обработки запросов |  |  |  |
|  | Корректно ли приложение должно реагировать на все изменения в ориентации устройства в соответствии с дизайном? |  |  |  |
|  | Проверка на размер выводимых элементов должен быть около 7x7 мм( используя плотность пикселей целевого устройства, вы можете рассчитать количество пикселей) |  |  |  |
|  | Проверка не изменились ли жесты в приложении, которые имеют стандартное значение (пример: пролистывание сверху вниз включает центр уведомлений) |  |  |  |
|  | Требование войти в систему задерживается в приложении как можно дольше |  |  |  |
|  | Если приложение остановлено в неожиданное время, данные пользователя должны быть сохранены локально и доступны при запуске. |  |  |  |
|  | Отображается ли предупреждение о последствиях удаления документа? |  |  |  |
|  | Клавиатура настраивается на ожидаемый ввод (например, цифры/буквы). |  |  |  |
|  | Четко ли отличаются неактивные кнопки от активных? |  |  |  |
|  | Корректная работа скролл и свайп элементов |  |  |  |
|  | **Приложение не может перепрограммировать элементы управления устройством, которые не предназначены для этого использования. (Например: использование кнопки регулировки громкости в качестве затвора для камеры).** |  |  |  |
|  | **Приложение не должно получать доступ к информации на устройстве вне приложения без разрешения пользователя (например, копирование адресной книги или получение информации из других приложений).** |  |  |  |
|  | **Приложение не должно получать доступ или записывать файлы за пределами каталога “Bundle” и “Documents”. (потому что приложение не может читать или записывать данные за пределами назначенной области).** |  |  |  |
|  | **Приложение не может загружать код для установки без согласия пользователей.** |  |  |  |
|  | **Приложение может получить новую функциональность только путем обновления через магазин** |  |  |  |
|  | **После загрузки приложение должно продолжать работать. Приложение не может отключиться через несколько дней.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может быть “бета-версией”, “демонстрационной” или “тестовой” версией.** |  |  |  |
|  | **Названия продуктов Apple должны быть правильно написаны в приложении. ((Например: Iphone ошибка).** |  |  |  |
|  | **Если приложение использует Интернет, это не выполняется с помощью сторонних (не Apple) браузеров.** |  |  |  |
|  | **Нельзя упоминать другие платформы приложений в своем приложении (например: “Также доступно на Android!”или наоборот)** |  |  |  |
|  | **Приложение не может использовать старые интерфейсы, такие как, например, колесо iPod click.** |  |  |  |
|  | **Функциональность многозадачности приложения может использоваться только по назначению. Это означает, что, как правило, приложение не может работать в фоновом режиме, но должно быть закрыто, если оно больше не используется.** |  |  |  |
|  | **Приложение должно иметь некоторую функциональность. Например, это не может быть просто титульная страница, ведущая к какому-то тексту. Это не может быть просто песня, фильм или книга, поскольку для этого существуют разные платформы.** |  |  |  |
|  | **Функциональность должна быть синхронизирована с функциональностью, описанной в магазине.** |  |  |  |
|  | **Приложение не должно содержать никаких явных материалов в смысле секса, насилия, наркотиков, алкоголя или табака. Он не может относиться к конкретной этнической или религиозной группе уничижительным образом.** |  |  |  |
|  | **Приложение должно быть честным. Это означает, что описание приложения должно быть правильным, и все функциональные возможности должны работать так, как описано.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может ограничивать пользователей приложения, например, по местоположению или оператору связи.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может отправлять спам или внедрять вирусы, а также использовать для этого другие платформы Apple, такие как Game Center и Push-уведомления.** |  |  |  |
|  | **Приложение должно быть направлено на резервное копирование минимального количества информации в iCloud. Информация в iCloud должна быть только информацией, сгенерированной пользователем. Не следует создавать резервные копии информации, которую можно воссоздать или загрузить.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может использовать службы определения местоположения устройства без разрешения.** |  |  |  |
|  | **Все URL-адреса в коде приложения должны быть полностью функциональными** |  |  |  |
|  | **Службы определения местоположения не могут использоваться для автономного управления транспортными средствами или для экстренных служб.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может использовать push-уведомления без согласия пользователя.** |  |  |  |
|  | **Push-уведомления должны отправляться с помощью API Apple Push-уведомлений (APN). Это должно быть сделано с помощью идентификатора APN.** |  |  |  |
|  | **Push-уведомление не может отправлять личную информацию.** |  |  |  |
|  | **Приложение не может распространять какую-либо личную информацию пользователей (например, ID игрока) через игровой центр.** |  |  |  |
|  | **Реклама должна быть спрятана, если она отключена** |  |  |  |
|  | **Приложение должно уважать авторские права Apple и других сторон.** |  |  |  |
|  | **Механизм покупки в приложении не может использоваться для покупки товаров и услуг, используемых вне приложения.** |  |  |  |
|  | **Механизм покупки в приложении не может быть использован для покупки лотерейного или лотерейного билета непосредственно из приложения.** |  |  |  |
|  | **Приложения, которые побуждают пользователей использовать устройство таким образом, которое может быть повреждено, должны быть отклонены из магазина** |  |  |  |
|  | **Приложение не может требовать личной информации пользователя (например, адрес электронной почты) для того, чтобы оно функционировало.** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |